

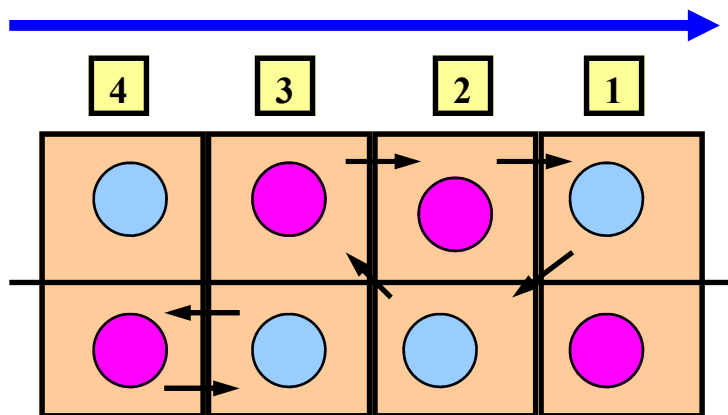
# L'ORGANISATION DU CYCLE

CHAQUE SEANCE COMPORTERA DEUX PHASES:



- ⇒ 1- JEU 1X1 A THEME
- ⇒ 2- MINI-TOURNOIS

Selon le système de « montée-descente » et de « gagne sa place ».

## LE SYSTEME « MONTEE-DESCENTE »



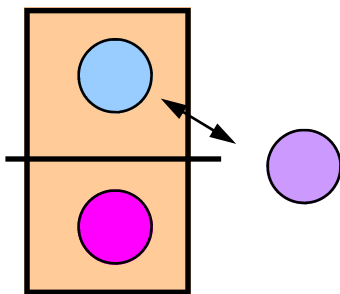
### A la fin de chaque match:

-  Le vainqueur « monte » d'un terrain
-  Le perdant « descend » d'un terrain




## LE SYSTEME « GAGNE SA PLACE »

Dans le cas où le nombre d'élèves est impair, un groupe de joueurs se retrouvent alors à 3 sur un terrain.

- ⇒ Lorsqu'un joueur gagne l'échange, il reste sur son terrain et marque un point,
- ⇒ Le perdant sort et laisse sa place au joueur en attente,
- ⇒ Les joueurs cumulent les points acquis.



### A la fin de chaque match:

-  Le joueur ayant le plus de points « monte ».
-  Le joueur ayant le moins de points « descend »
-  Le joueur ayant le score intermédiaire « reste » sur le même terrain.

## LE GAIN DE LA PARTIE

\* A gagné l'équipe qui a marqué le plus de points en un temps donné, ou un nombre de points donné.

\* En cas d'égalité de points (dans les matchs au temps), c'est l'équipe qui a atteint le premier le score d'égalité qui gagne le match.